

CHAMPION LITHIUM COMPLEX GREASE EP 2

Комплексная литиевая смазка с присадками "Extreme Pressure" (экстремальные нагрузки) без графита специально разработана для смазывания роликоподшипников в автомобилях. Обладая хорошими характеристиками стойкости к окислению, работы с большим удельным давлением и антикоррозийной защиты, данная смазка может в большинстве случаев с легкостью заменить смазки на основе бентонита. Ее характеристики работы с большим удельным давлением обеспечивают устойчивость к ударным нагрузкам. Превосходная перекачиваемость даже при низких температурах позволяет использовать смазку в распределительных механизмах. Кроме того, смазка обеспечивает регулярный поток в тончайших трубках автоматических смазочных систем. Антикоррозийные присадки эффективно защищают металлические поверхности.

ПРИМЕНЕНИЕ

Данная смазка подходит для использования как в промышленном оборудовании, так и в автомобилях. Свойства продукта делают его выбором номер один для различных применений подшипников, включая условия с очень тяжелыми нагрузками, вибрациями и скачками температуры до 180 °C. Диапазон температур от -30 °C до +140 °C, макс. +180 °C.

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Хорошие характеристики "extreme pressure" (экстремальные нагрузки): отличная работа в условиях экстремального давления

Защита от износа и окислительная устойчивость: непревзойденная защита систем

СПЕЦИФИКАЦИИ

DIN	51502	ISO	12924
DIN	KP2.5N-30	MAN	284 Li-H2

ТИПИЧНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Тест	Метод	Единица	Средний результат
Текстура	Visual		Smooth
Цвет	VISUAL		RED
Классификация NLGI	ASTM D217		2.5
Пенетрация перемешанной смазки (60 циклов)	ISO 2137	0.1 mm	260
Температура каплепадения	ISO 2176/IP 396	°C	270
Нагрузка при испытании методом четырех шаров	ASTM D2596/ DIN51350:4	N	2800

Мы оставляем за собой право изменять общие характеристики наших продуктов с целью позволить нашим клиентам пользоваться новейшими достижениями технического прогресса.

CHAMPION CHEMICALS NV

G. Gilliotstraat 52 – 2620 Hemiksem – Belgium

Tel. +32 3 870 00 00

www.championlubes.com

