

CHAMPION PRORACING GP 4T 10W40 SCOOTER ESTER +

Este aceite de motor totalmente sintético satisface las necesidades de los motores de scooter de cuatro tiempos más exigentes. Su tecnología de protección adaptativa Ester+ Adaptive Shield Technology va más allá de los límites de los productos totalmente sintéticos a base de ésteres convencionales. Su innovadora fórmula proporciona unas propiedades lubricantes excepcionales, incluido un menor desgaste, lo cual aumenta directamente la protección de los componentes y reduce la fricción del motor. Su extraordinaria fluidez a bajas temperaturas garantiza una protección completa desde el mismo momento en el que se arranca el motor.

APLICACIONES

Este aceite para motores de motocicleta supera los requisitos de las normas API SN, SM, SL, SJ, SH y SG, lo que lo hace apto para una gran variedad de scooters de altas prestaciones. Está formulado para resistir condiciones de funcionamiento extremas, como las elevadas cargas y temperaturas que se encuentran dentro de los motores, las transmisiones y los embragues de discos sumergidos de estas exigentes aplicaciones.

CARACTERÍSTICAS

Tecnología de protección adaptativa Ester+ Adaptive Shield Technology de Champion: un mayor rendimiento del motor, la transmisión y los embragues de discos sumergidos

ESPECIFICACIONES

API	SN	JASO	approval MA2
-----	----	------	--------------

PROPIEDADES TÍPICAS

Ensayo	Método	Unidad	Resultado medio
Densidad a 15 °C	ASTM D4052	g/ml	0.856
Viscosidad cinemática a 40 °C	ASTM D445	mm²/s	81
Viscosidad cinemática a 100 °C	ASTM D445	mm²/s	13.6
Índice de viscosidad	ASTM D2270		172
Número de basicidad [método del HClO4]	ASTM D2896	mg KOH/g	7.3
Punto de escurrimiento	ASTM D6892	°C	-42
Color	VISUAL		RED

Nos reservamos el derecho de modificar las características generales de nuestros productos con el fin de facilitar que nuestros clientes se beneficien de los últimos avances técnicos.

CHAMPION CHEMICALS NV

G. Gilliotstraat 52 – 2620 Hemiksem – Belgium
Tel. +32 3 870 00 00
www.championlubes.com

